

В много ранна възраст моите родители ми дадоха изключително ценен съвет, мотивирайки ме да тествам различни интереси, за да откроя моето нещо. В 8-ми клас бях опитвал с 3D принтиране, с печат на тениски, след което започнах да разработвам видеоигра. Сега съм на 20 и съм в „DevHubOne“ с голямата цел това да е средата, която събира ученици, привлечени от гейминг индустрията. Във всички години, в които тествах, за да откроя този Васил, който съм днес, научих нещо много лично. Научих се да гледам света по различен начин, понякога да търся и третата страна на монетата... Научих се да не се демотивирам.

Васил Анастасов

На 20 години Васил е разработчик и предприемач. Изпреварил е плана на своята мечта. През 2020 г. създава „DevHubOne“ като пространство за разработване на видеоигри, приложения и виртуална реалност. Създава го за ученици от неговото 51-во училище в София. Интересът му в гейминга има семейна история. Когато е дете, по-големият му брат, случайно или не, се оказва пръв партньор в голямото начинание. Още никой не знае, че Васил ще има „DevHubOne“. Тогава дори не ходи на училище. Васил наследява стария гейминг компютър, а през 2017-та очилата за VR се споделят по братски. На шега решават да създадат видеоигра. Очевидно е, че шегата е била сериозна, защото с опита оттогава Васил днес организира процесите в „DevHubOne“, изгражда доверие в мрежа от партньори. В желанието си да споделя опит, от 17-годишен предава в група за извънкласна работа наученото за гейминга. Предложението му към училищния директор веднъж седмично да преподава, пренасяйки техника от възрастни в учебната стая, не само е прието, но и среща активно съдействие. Оборудван е нов кабинет, в който днес има десет работни места. Васил вече е студент, но се връща в училището си, за да преподава. В 51-во училище са разработени няколко видеоигри.

С поканата да участва в „Да отворим кръга“, вижда възможност идеята и концепцията за обучение в гейминга да бъде развита. Учредява фондация и започва с онлайн курсове за всички, които разполагат с техническо оборудване възрастни. Другата му цел е до края на 2023-та да оборудва малка зала върху 50 квадрата с осем компютъра. Остават два сезона до края на годината, а Васил е успял да привлече внимание и да намери още хора, които застават зад „DevHubOne“. Така, преди очаквания срок, залата е двойно по-голяма, а местата за работа са 16; има четири чифта очила за VR, петият чифт от най-ново поколение пристига скоро. Как успява? С много работа и 127-часово излъчване на живо с цел набиране на средства за „DevHubOne“ и популяризиране на дейността.

Курсовете на „DevHubOne“ са за ученици между 13 и 18 години и са напълно безплатни.

Във всяка направена стъпка Васил успява да види началото на следващата, още по-голяма, крачка. Мечтата му е всеки ученик с интерес в гейминга да знае, че има място, където ще намери общност, споделено знание, екип за разработване на проект, възможност за развитие и още умения.

„Да отворим кръга, защото възможностите за развитие трябва да бъдат равни за всеки“. ~ devhubone.com